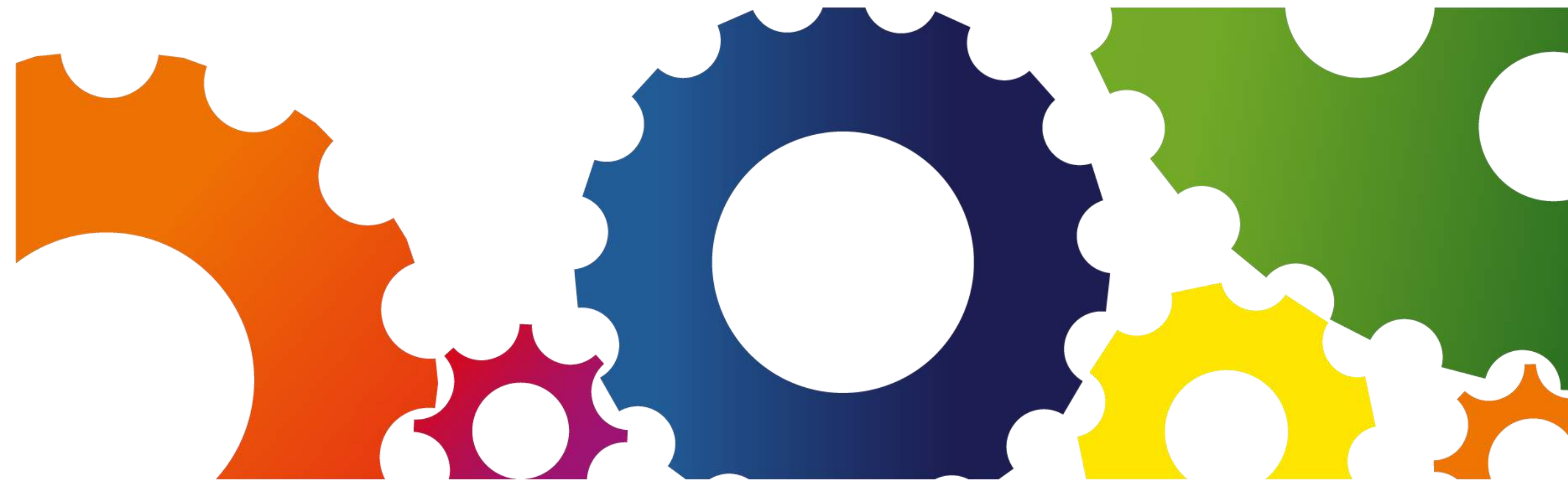
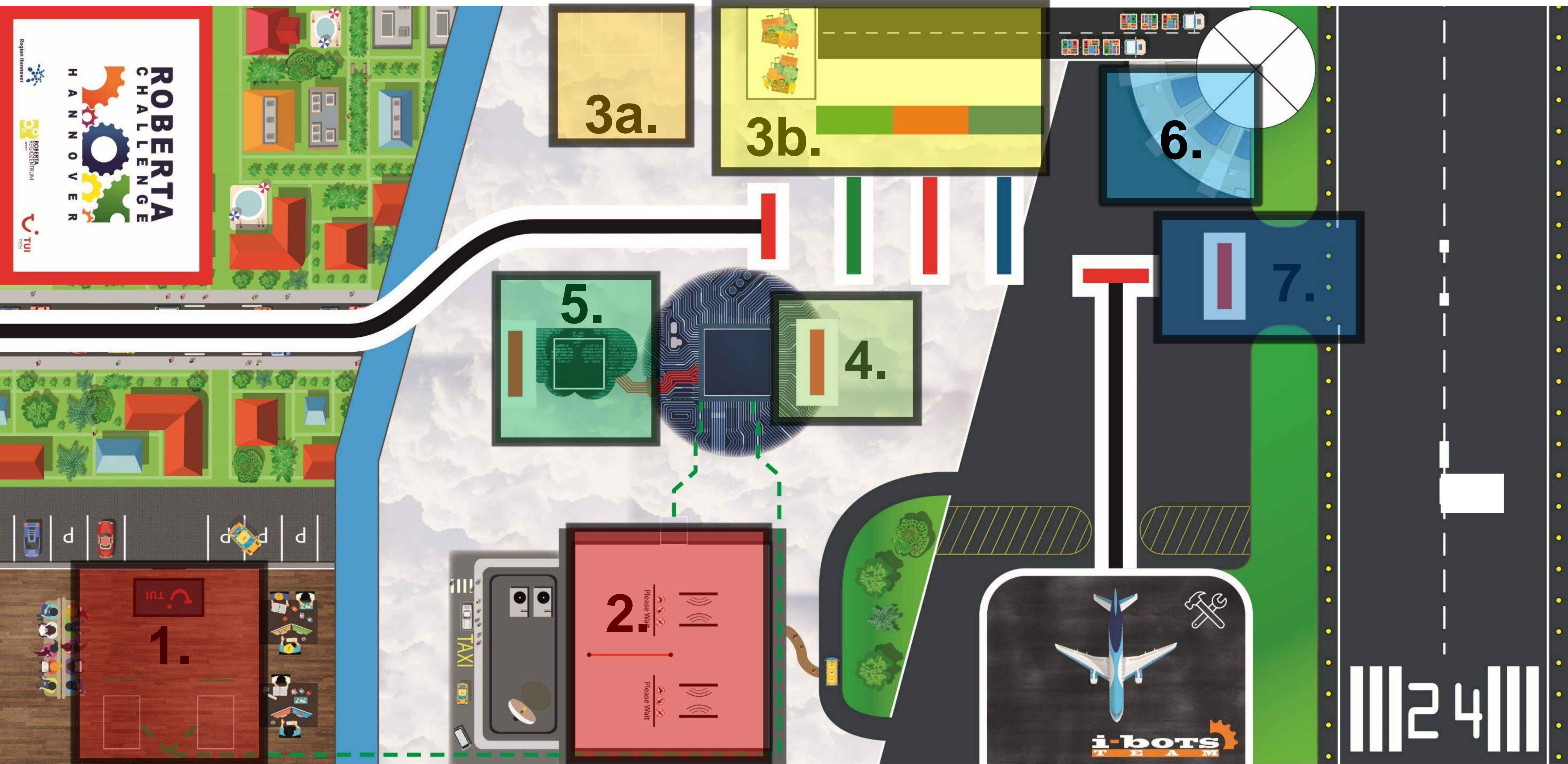


ROBERTA CHALLENGE



H A N N O V E R



Aufgabenobjekte

1. Reisebüro
2. Sicherheitskontrolle
3. Kofferband
 - 3a. Farbauswahl
 - 3b. Koffer einordnen
4. Cloud
5. Virus
6. Tower
7. Flugzeugstart

Base



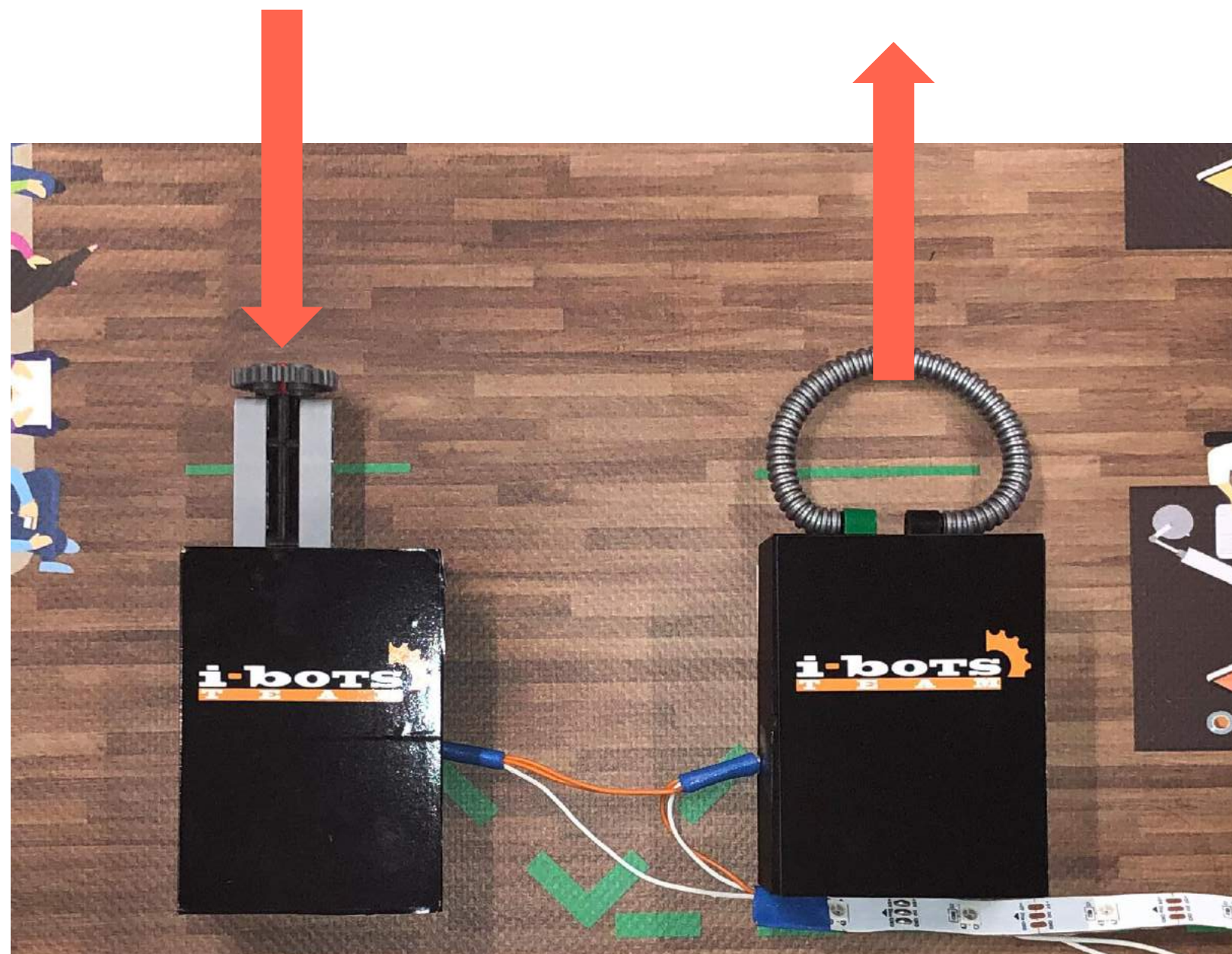
- ist der Startpunkt
 - es dürfen neue Programme gestartet werden
 - der Roboter darf angefasst und umgebaut werden
- dafür muss der Roboter vollständig in der Werkstatt sein (Aufsicht)

Werkstatt



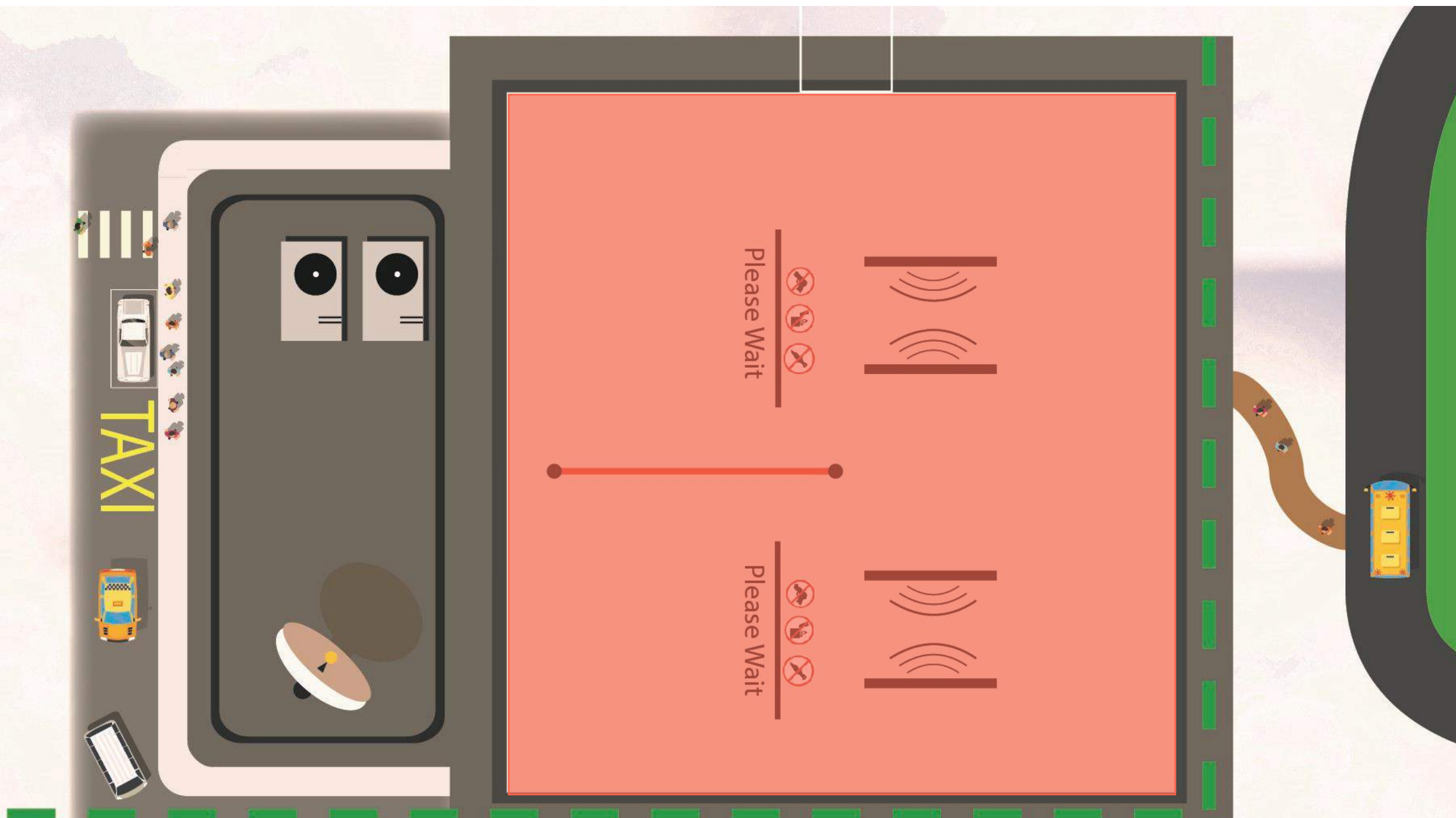
- es dürfen neue Programme gestartet werden
 - der Roboter darf angefasst und umgebaut werden
- dafür muss der Roboter vollständig in der Werkstatt sein (Aufsicht)

Reisebüro



- an der Schlaufe ziehen
(gesamte Schlaufe hinter der Markierung)
→ 10 Punkte
- das Zahnrad reindrücken
(hinter die Markierung)
→ 5 Punkte
- **Junioren:** können beides machen
- **Senioren & Lehrer:** müssen beides machen

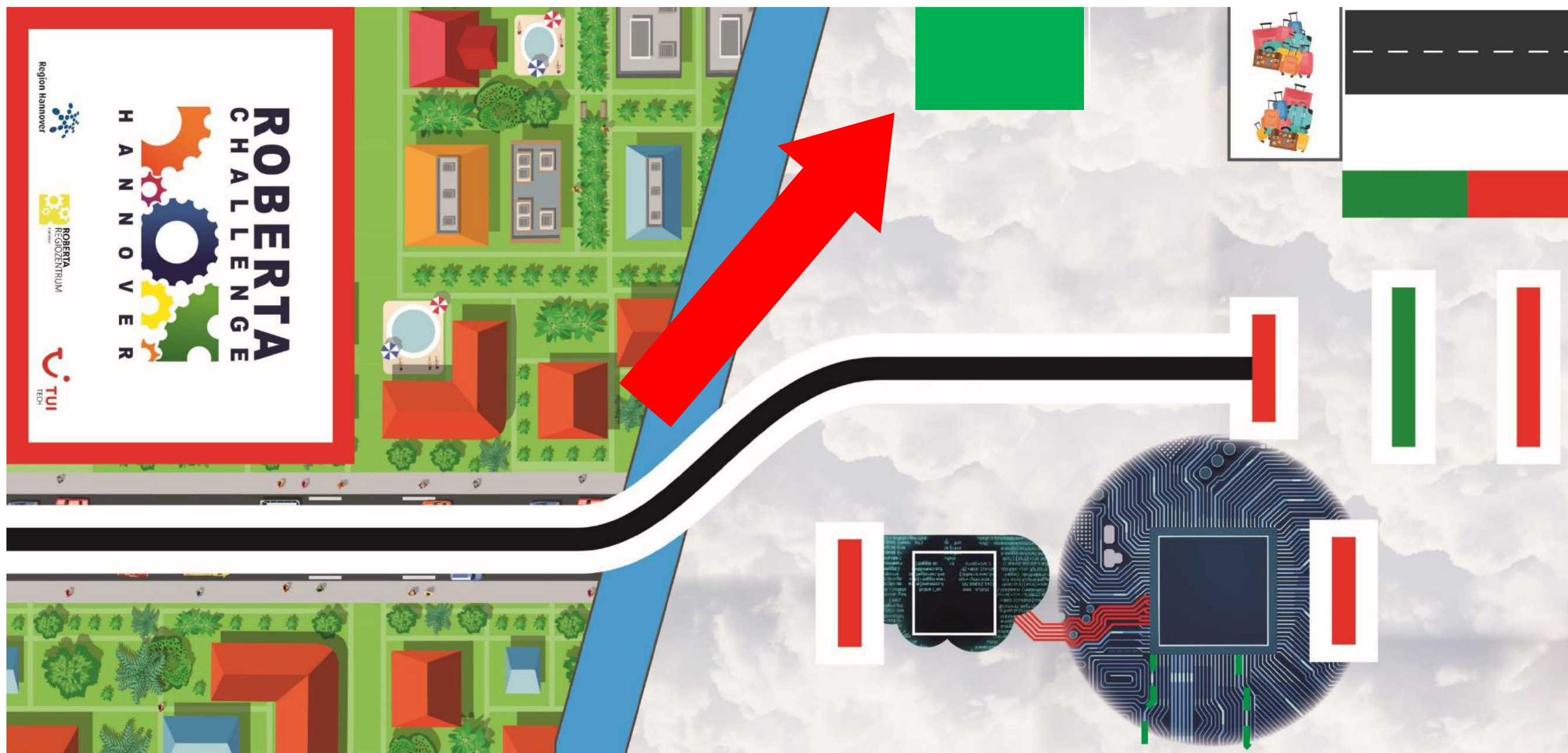
Sicherheitskontrolle



- Stehenbleiben im hier rot markierten Bereich für min. 3 Sekunden (Aufsicht)
→ 10 extra Punkte für das nächste bearbeitete Aufgabenobjekt

Kofferband

Farbentscheidung



- Farben werden zufällig ausgewürfelt
- das Auslesen der Farbe darf nicht durch eine Eingabe umgangen werden
- es gibt die Farben:

Grün



Rot

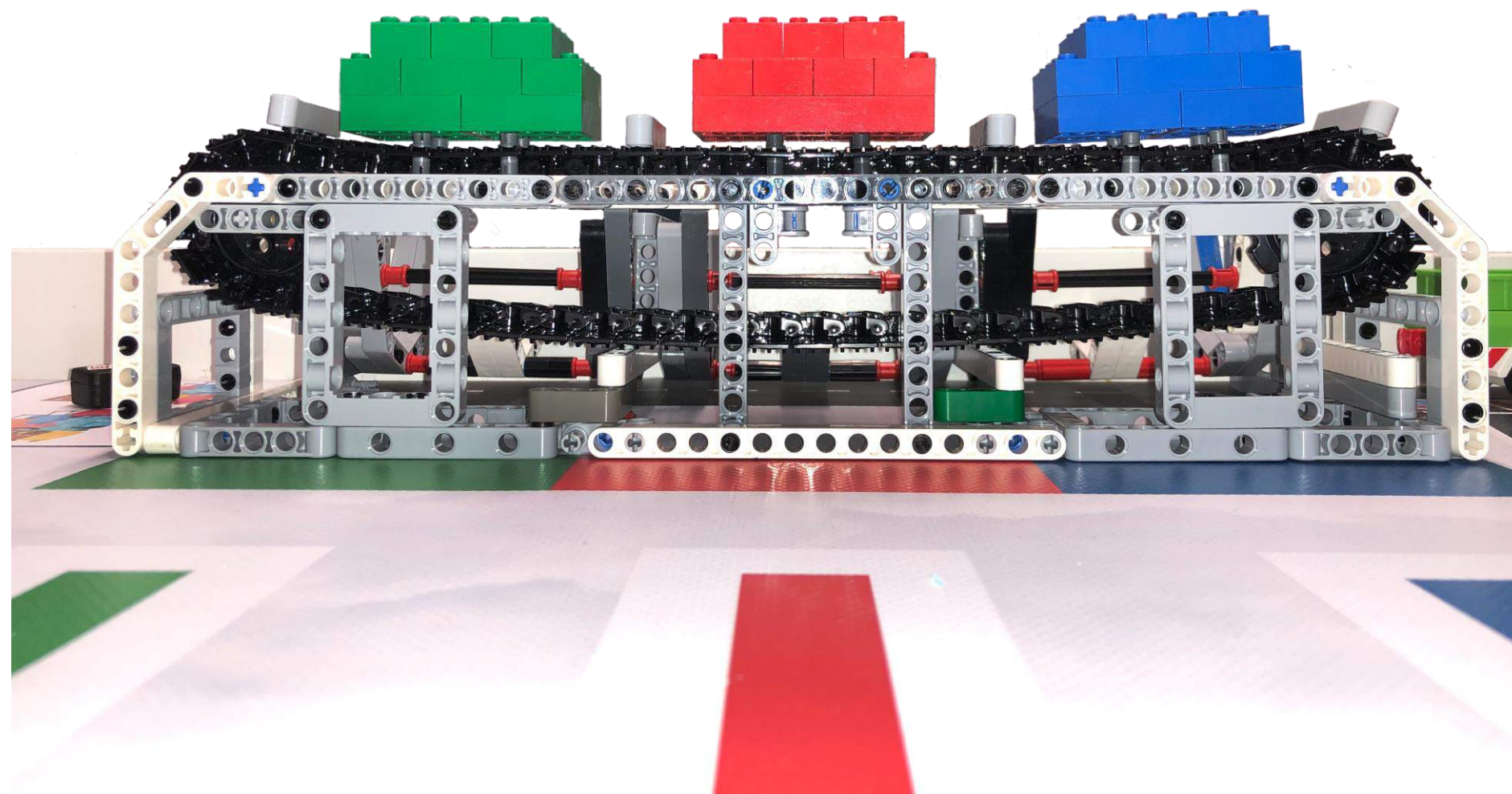


Blau



Kofferband

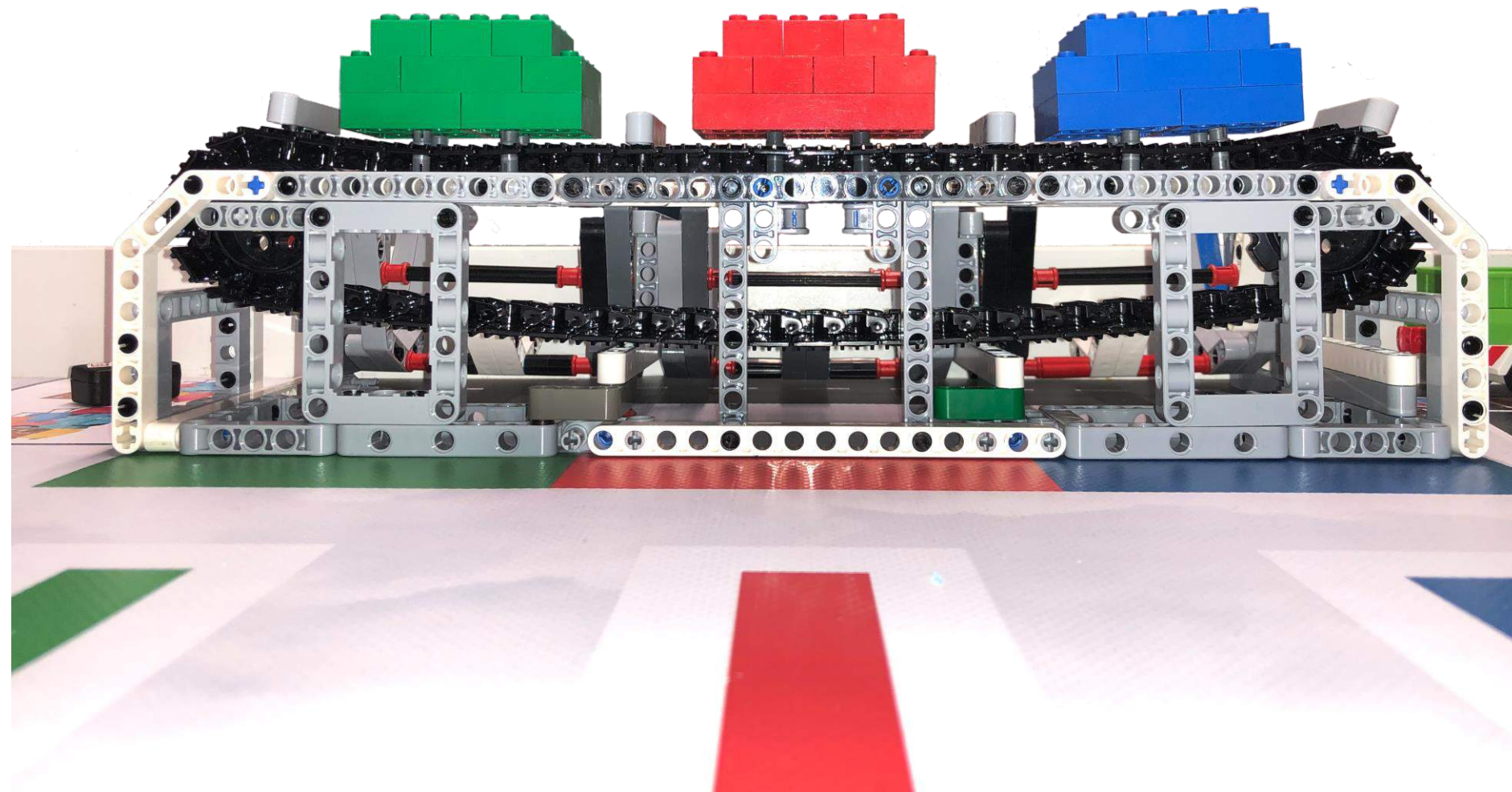
Koffer einordnen



- Koffer muss je nach ausgelesener Farbe ins richtige Abteil geschoben werden
 - Koffer muss sich vollständig im Auffangbehälter befinden
- 30 Punkte

Kofferband

Koffer einordnen

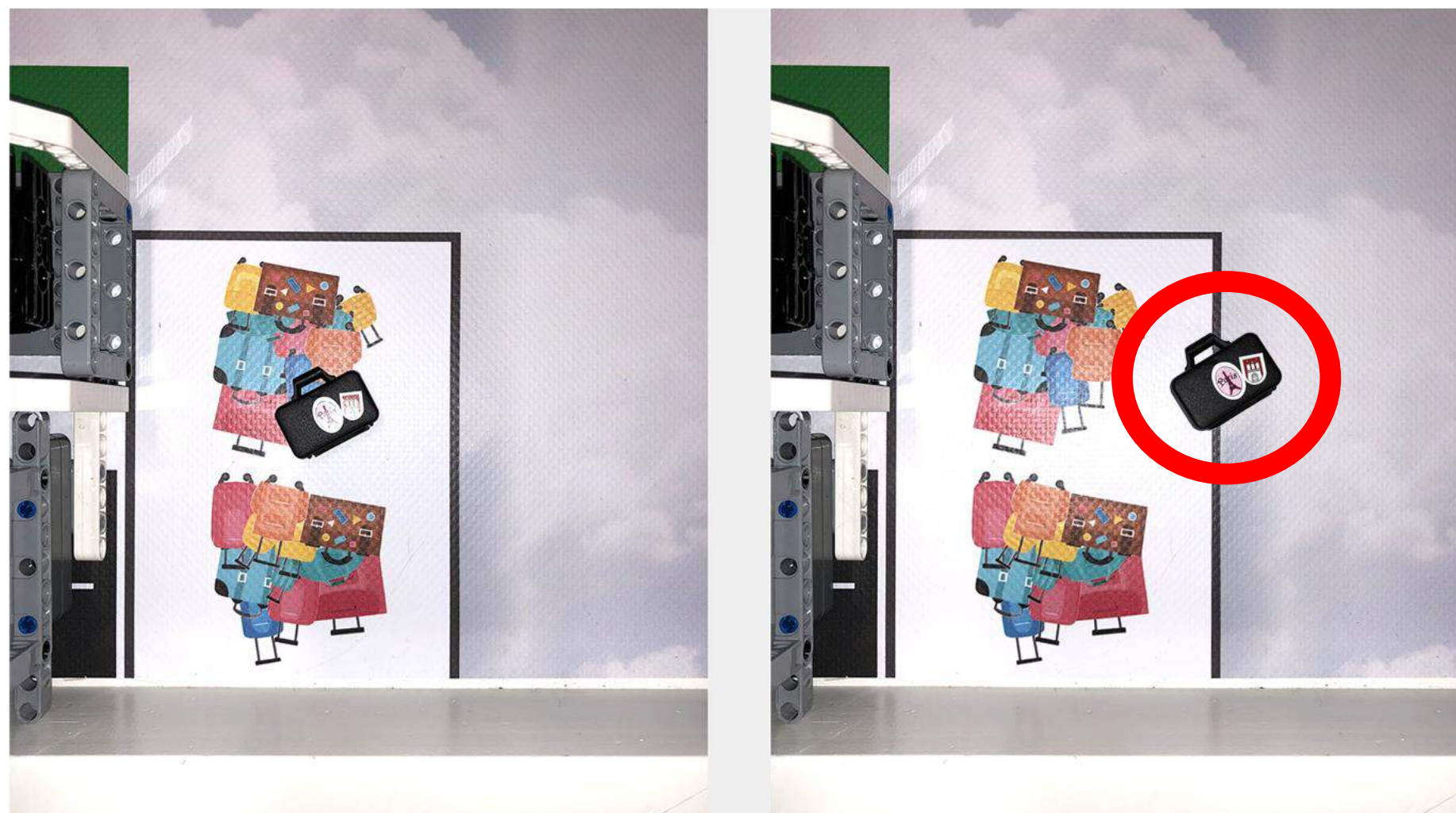


- Koffer im falschen Abteil oder nicht vollständig im Auffangbehälter
→ keine Punkte

Kofferabgabe



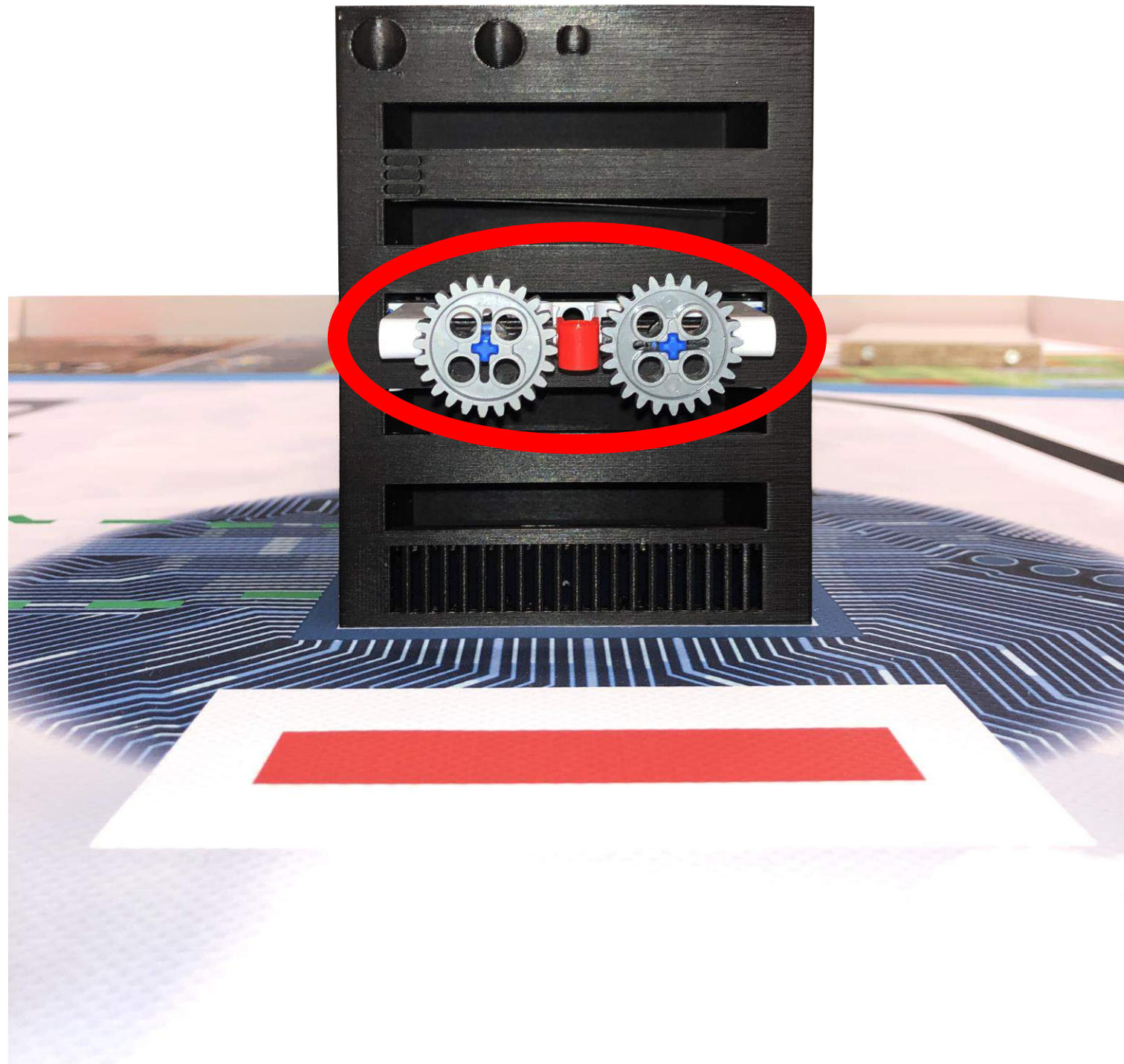
- die Koffer aus der Base müssen in den dafür vorgesehenen Bereich gebracht werden.



- dabei darf keiner der Koffer außerhalb des Bereiches sein
- Insgesamt 5 Punkte



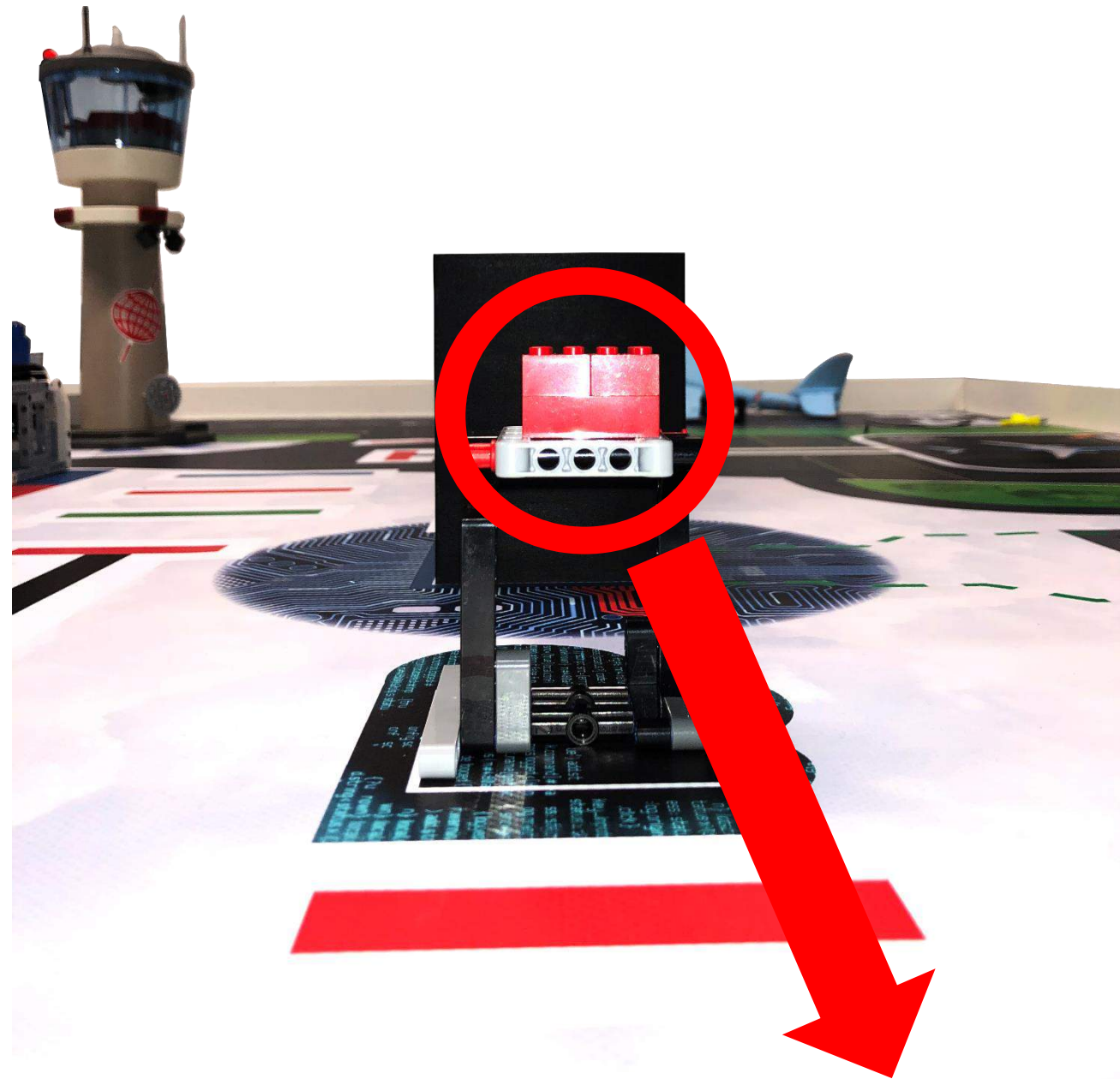
Cloud



- die Festplatte wird in die Cloud geschoben
- die Markierung darf in der Aufsicht nicht mehr sichtbar sein

→ 15 Punkte

Virus

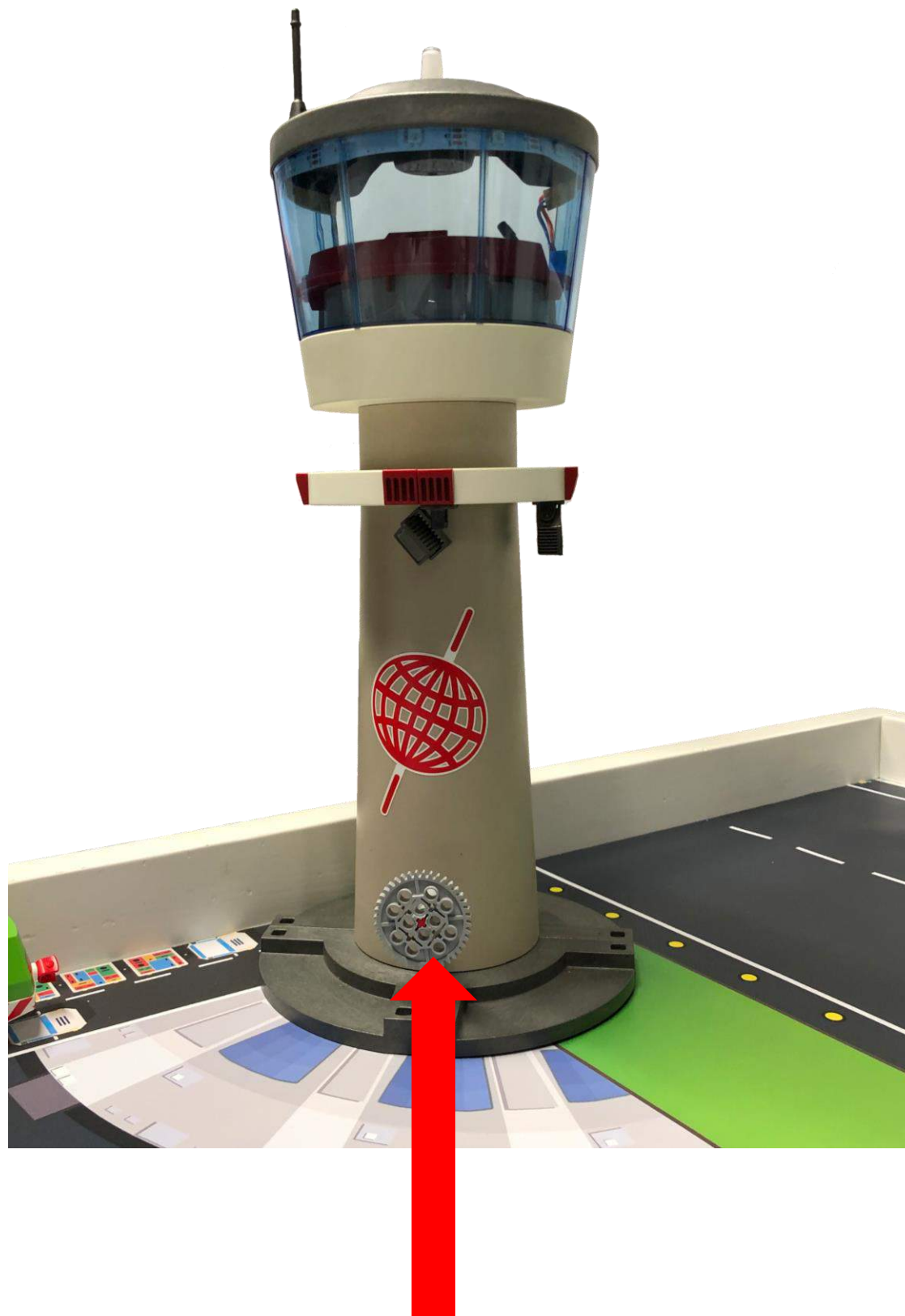


- der Virus muss vollständig in die Base gebracht werden (Aufsicht)

→ 20 Punkte

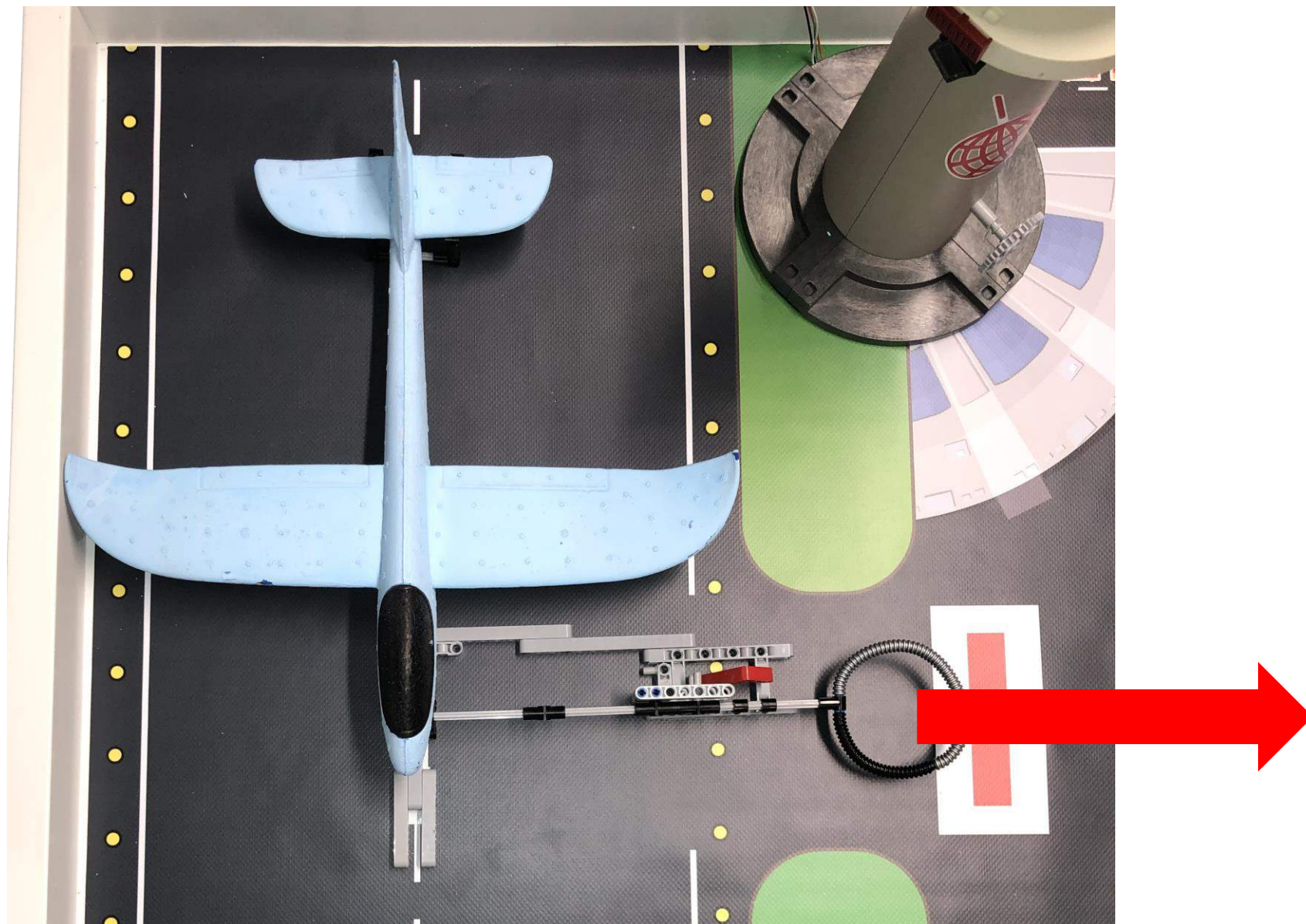


Tower



- der Knopf am Tower wurde gedrückt und der Tower ausgelöst
→ 10 Punkte
- Tower wurde unmittelbar vor dem Flugzeugstart ausgelöst
→ 10 extra Punkte

Flugzeugstart



- starten des Flugzeuges durch Ziehen an der Schlaufe
- das Flugzeug zählt als gestartet, wenn das rote Lego Teil umgeklappt ist

→ 15 Punkte